



Mois de l'Impact

Promesses immersives

21 Novembre

Écoles Créatives

→ Rennes

Chercheurs et créateurs dans le domaine du jeu vidéo, de la 3D et des dispositifs transmédia interrogent les expériences immersives. Comment transforment-elles les récits et les interactions ? Comment sensibilisent-elles au patrimoine, au vivant, aux enjeux de société ? La journée alternera keynote, tables rondes, interview et démonstrations afin de croiser les expertises et d'ouvrir le débat sur les perspectives des Industries culturelles et créatives à l'heure de ces hybridations technologiques.

Adresse

50 Rue Jules Andrade
35000 Rennes

Contact

s.mellot@ecolescreatives.com

11h00 – 11h30

Les recherches du Lab Promesses technologiques & renouvellement des récits

avec **Sandra Mellot**, Directrice de la recherche des écoles créatives et **Fanny Duhem**, Ingénieure pédagogique et de recherche des écoles créatives, doctorante au CNAM.

11h30 – 13h00

Table ronde — Immersion culturelle

Expertise sur les dispositifs immersifs au service du patrimoine et de la culture. Avec **Florent Laroche**, Maître de conférences (HDR) et ingénieur, expert 3D & patrimoine à Centrale Nantes ; **Maxime Neveu**, Digital designer et Creative coder, directeur adjoint de MAAP France ; **Marc Petit**, consultant tech et innovation pour Moment Factory, expert CG ayant travaillé entre autres pour Epic Games, Autodesk, Fabric Engines.

14h30 – 15h30

Interview & démo — Émotion et interaction

Avec **Léa Dedola**, docteure en études audiovisuelles & communication, elle pilote des projets scientifiques et artistiques sur le dialogue émotionnel entre utilisateurs et œuvres interactives.

15h45 – 17h00

Duo Recherche & Création — Immersion dans le jeu

Regard croisé sur le potentiel engageant du jeu vidéo. Avec **Rachel Dufossé**, Game Artist, Wild Wits Games, et **Edwige Lelièvre**, docteure en arts numériques et Game Director chez MD Studio.

